

1. Dan

- [Opis](#)
- [Otoki](#)
- [Uvod](#)

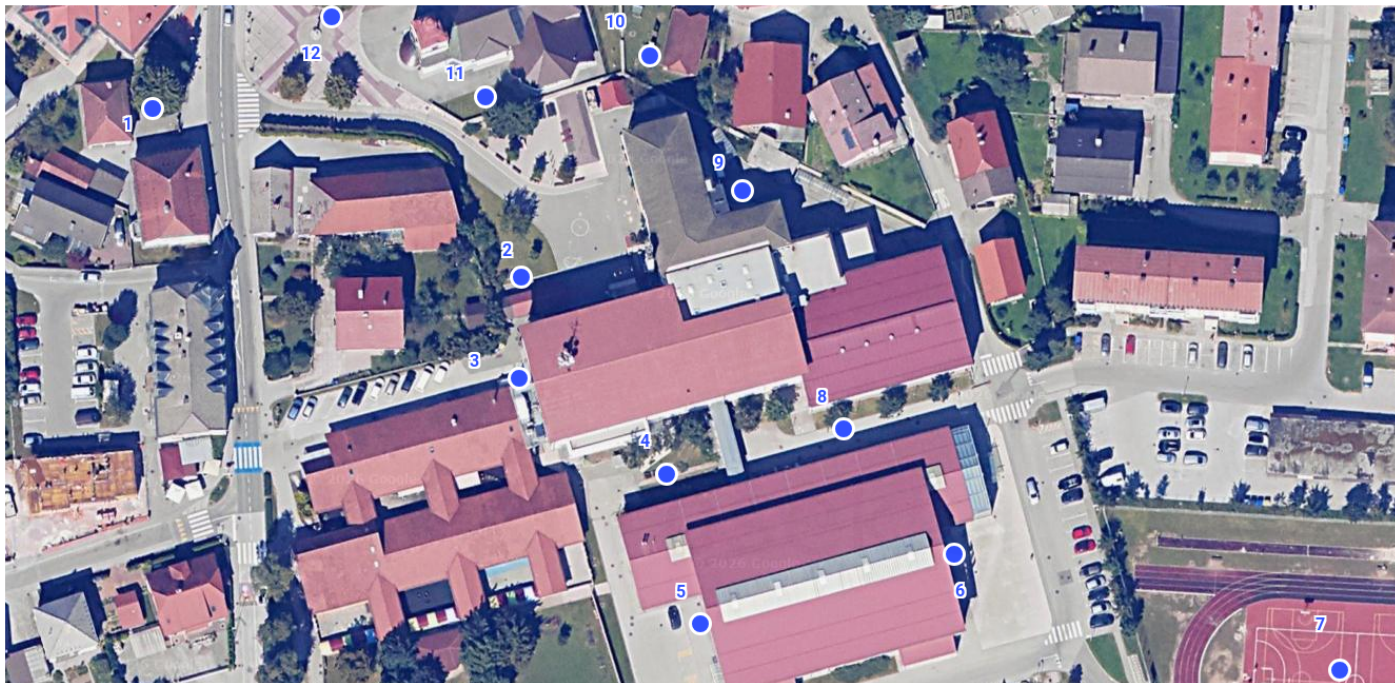
Opis

Velika igra prvega dne bodo klasični otoki. Poleg tega bo vsaka skupina imela A4 papir in bodo sproti risali kočo. **Pomembno** na vsakem otoku je epipa točno **5 min**

Slika na koncu ima večjo težo kot posamezen otok

Otoki

Otoki bodo na lokacijah:



Vsaka ekipa začne na otoku z isto številko, kot se številka te skupine. Nadaljevali bodo z obiskom otokov v naraščajočem vrstnem redu (razen iz 12. gredo na 1.)

Pomembno je da se skupina na posameznem otoku zadrži NaTaNkO 5 min , da bo igra lahko lepo potekala.

Otok	Animator/ka	Opis	Zapis	Dobijo
1.	Janja	Prepevajo pesmice	pz skupin - tisti ki ne pojejo	rjava
2.	Ni	Naredijo letalo iz papirja	/	/
3.	Izak	Sestavijo piramido iz lončkov	višina	rdeča
4.	Tim	Fototočka	komisija	modra
5.	Gal	Drzanje palck v krogu	koliko korakov	Zelena
6.	Karin	pantomima	Št pravih ugibanj	rumena
7.	Oskar	Si podajajo žogico za svojimi hrbti	Najhitrejši čas enega kroga	vijolična

Otok	Animator/ka	Opis	Zapis	Dobijo
8.	Vita	S slamico prisesajo listek in ga podajo drugemu (ki ga prime s slamico)	št uspešnih predaj	roza
9.	Janez	Poligon (en ma prevezane oči drugi ga usmerjajo)		črna/siva
10.	Luka	Spomin	št parov	oranzna
11.	NI	Rišejo	/	/
12.	Irenej	Voda + mazanje s kremo	/	/

Na vsakem izmed otokov ekipa dobi material, ki ga bo potrebovala.

Po koncu otokov gredo nazaj k župnišču

Uvod

Živjo, družba! A ste si dobro ogledali dedkovo kočo v zgodbi? Res je nekaj posebnega, kajne? Visoko v hribih stoji, obdana z dišečimi smrekami, čistim zrakom in mogočnimi gorami.

Danes imamo posebno misijo: vsak izmed vas bo postal pravi gorski umetnik in poskusil to čudovito kočo upodobiti čim bolj natančno in lepo! Ampak pozor – to ne bo navadno risanje. Preden bo vaša slika popolna, boste morali opraviti pravi lov na barve in prepotovati otoke. Na nekaterih otokih vas čakajo točno določene barvice, ki vam bodo koristile pri risanju.

In potlej jih daš po skupinah.