

Potek

Po opozorilu so animatork, sem ugotovil, da je igra resnično prekomplicirana. Zato bomo ubrali poenostavljeno pot. Še vedno pa bo zelo podobna prvi, ker mi je zelo všeč ta način igre.

Udeleženec lahko nastopa v 2 stanjih:

GP: pomeni glavni pastir to bodo animatorji, ki imajo skupine

Pastir

- Vsak pastir ima svojo rutico za pasom.
- **Cilj:** Steči na nasprotnikovo polovico in nasprotniku izmakniti rutico.
- Če uspešno ukradeš rutico, jo prineseš nazaj v svojo polje GP (to prinaša točke).
- Če nekdo ukrade rutico tebi (**v sovražnikovem polju**), takoj postaneš Koza
- **Pomembno** če nimaš rutice nikakor ne smeš loviti

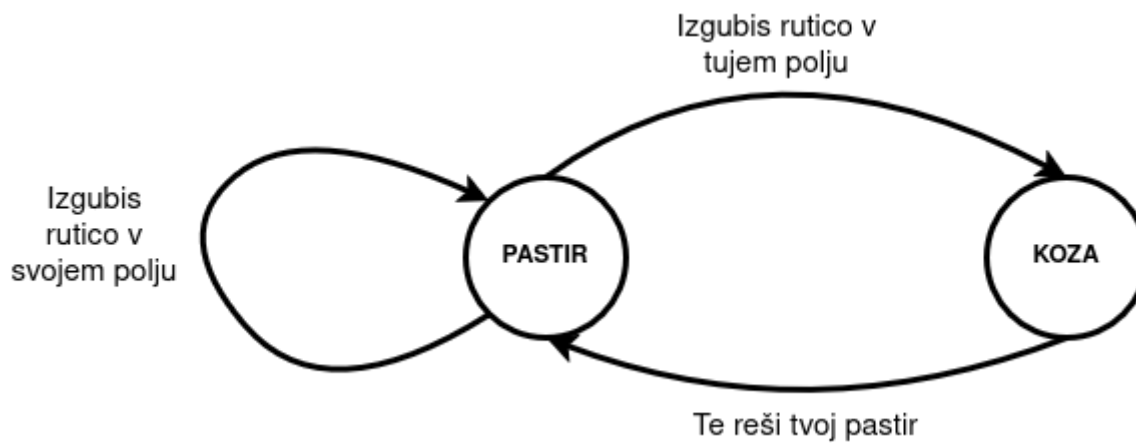
Koza

- Si v sovražnikovem polju in čakaš ta te tvoj pastir reši

Reševanje

- Pastir pride do ograde in prime kozo za roko in gresta skupaj v svoje polje (**Takrat sta oba varna**)

Slikica za lažjo predstavo

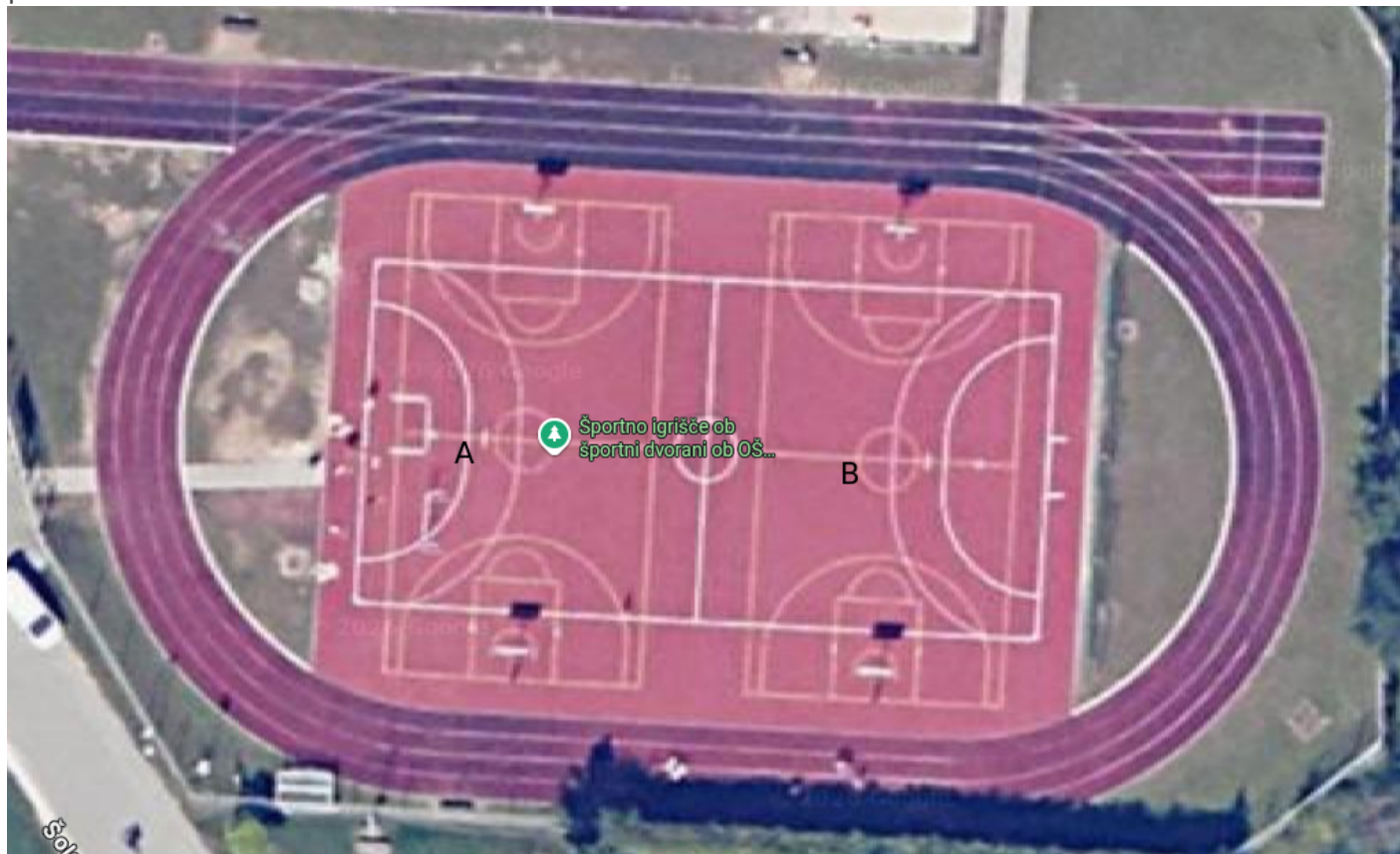


Postavitev

- Skupine **1-6** bodo imele polje na polovici, ki je bližje športni dvorani
- Skupine **7-12** bodo imele polje na polovici, ki je bolj proč od športne dvorane

Igralni polji

prva runda:



druga runda:



FAQ

- Kaj se zgodi, če sem pastir in izgubim rutico v svojem polju?

- Nič hudega, v tem primeru ne postaneš koza, greš do svojega GP in dobiš novo rutico
 - **Kaj se zgodi, če me med reševanjem nekdo ulovi?**
 - Nič, če si pravilno reševal kozo (*sta se držala za roke*) ne moreta biti ulovljena
 - **Kaj se zgodi, če sem nekomu izmaknil rutico in me nekdo ulovi?**
 - Če si na njihovem polju postaneš koza (***Daš mu obe rutici***)
 - Če si na svojem polju (***Daš mu le ukradeno rutico***)
 - **Torej me lahko ulovijo povsod, kje sem sploh varen?**
 - Ko piješ vodo
 - ko si pri GP (v golu, kasneje pri košu)
-

Revision #9

Created 2026-06-22 06:23:27 UTC by gazda

Updated 2026-06-30 09:23:56 UTC by gazda