

Pravila in način točkovanja

Cilj velikih iger je (poleg tega, da se udeleženci zabavajo), poiskati najboljšo ekipo. Ker pa so določene igre zasnovane na dolčen način, sem po dolgem premisleku določil:

1. Oviranje druge ekipe se bo primerno sankcioniralo, tako da se bo točke skupine tistega dne pomnožilo s (1-ocena/10), kjer je ocena (stopnja prekrška) med 0 in 10.
2. 1. dan prinese 1/2 točk, 2. dan prinese 1/4 točk in 3. dan prinese 1/4 točk. Razlog je da se bo 2. dan povezalo več skupin, ki si delijo odgovornost (ne)zmage. 3. dan so vodne igre in gre vedno kaj narobe.
3. Tistim skupinam, ki bodo na vodnih igrah na soncu, se bo na koncu točke pomnožilo z 1.3 v kolikor bo opazno neželjeno odstopanje pr večini ekip na soncu.

Revision #6

Created 2026-06-15 19:05:54 UTC by gazda

Updated 2026-06-15 21:06:25 UTC by gazda